

Boostpitch Inschrijvingsformulier

Dit is niet het antwoordformulier

Instructies

Bedankt om u kandidaat te stellen voor Boostpitch. De inschrijving verloopt via dit digitaal platform.

U kunt ook bijlagen opladen (business plan, presentatie document, etc.) als aanvulling op uw antwoorden.

U kunt uw kandidatuur op elk moment opslaan via de knop "save and continue later" aan het einde van het dossier.

Vergeet niet uw kandidatuur in te dienen als u klaar bent (via de knop "submit"), anders is uw deelname niet geldig. Nadat uw kandidatuur voor Boostpitch 2019 werd geregistreerd, ontvangt u een bevestigingsmail.

Er vindt een eerste selectie op basis van dossiers plaats. Deelnemers die worden geselecteerd voor de finale op 26 maart 2020 mogen hun pitch in hun eigen taal (FR of NL) houden.

Veel succes!

1. Contactgegevens en algemene gegevens (VERPLICHT behalve ondernemersnummer)

1.1	Naam van de organisatie/het bedrijf	Uw antwoord
	Ondernemersnummer (als u er één heeft)	
1.2	Naam contactpersoon	Uw antwoord
1.3	Functie	Uw antwoord
1.4	E-mail	Uw antwoord
1.5	Telefoonnummer	Uw antwoord
1.6	Adres	Uw antwoord
1.7	Regio - <i>Selecteer slechts een antwoord</i>	<input type="checkbox"/> Hauts-de-France <input type="checkbox"/> Wallonië <input type="checkbox"/> Vlaanderen

2. Algemene beschrijving van het project en prototype (VERPLICHT)

2.1	Naam van het project	Uw antwoord
2.2	Sleutelwoorden van het project/tags	Uw antwoord
2.3	Website van het project	Uw antwoord
	Categorie van het project - <i>Selecteer slechts een antwoord</i>	<input type="checkbox"/> Video games & Serious Game <input type="checkbox"/> Audiovisueel & Transmedia <input type="checkbox"/> Creatieve technologie <input type="checkbox"/> Design <input type="checkbox"/> Andere
2.4	Beschrijving van het project (Deze beschrijving zal worden gebruikt in de communicatie over de wedstrijd, zowel op de website als in de geprinte brochure)- min. 600 karakters et max. 1000 karakters, inclusief spaties <i>Als u een document wilt bijvoegen in verband met deze vraag, kunt u dat hier opladen als bijlage</i>	
	Uw antwoord	
2.5	Korte beschrijving van het project in maximum 140 karakters	Uw antwoord
2.6	Korte geschiedenis van het project	Uw antwoord
2.7	Status van het project - <i>Selecteer slechts een antwoord</i>	
	<input type="checkbox"/> Ik heb alleen een idee. <input type="checkbox"/> Ik heb een idee en een prototype van mijn service/product. <input type="checkbox"/> Ik heb mijn service/product ontworpen en getest, maar het is nog niet op de markt. <input type="checkbox"/> Ik heb een service/product en een bedrijfsmodel. Mijn service/product is al op de markt. <input type="checkbox"/> Ik ben gestructureerd en mijn service/product is op de markt, maar ik wil uitbreiden.	
2.8	Hebt u uw project beschermd? – bijvoorbeeld: IPR-copyright, product beschermd door patent, handelsmerk	
	Uw antwoord	
2.9	Leg uit wat u nodig hebt voor uw project - <i>bijvoorbeeld</i>	

Boostpitch Inschrijvingsformulier

Dit is niet het antwoordformulier

	<i>technische en/of commerciële en/of financiële noden</i>	
	Uw antwoord	
2.10	Zoekt u partners?	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEE
2.10.1	Zo ja, beschrijf de partners die u zoekt - zoals de naam van een bedrijf, een deskundige... en wat u verwacht van potentiële partners	
	Uw antwoord	
2.11	Wat verwacht u van uw deelname aan BoostPITCH 2019?	
	Uw antwoord	

3.1	Korte beschrijving van de marktomgeving van het project (dienst/product) – Min. 500 karakters inclusief spaties – Probeer een idee te geven van de doelmarkt en/of huidige vraag in de doelmarkt (en % marktaandeel dat u hebt/zult hebben) en/of de concurrentie en/of uw commerciële strategie Als u een document wilt bijvoegen in verband met deze vraag, kunt u dat hier opladen als bijlage	
	Uw antwoord (max. 2.000 karakters)	
3.2	Wat is de toegevoegde waarde voor de gebruiker? - Welke waarde biedt u de klant? Waarvoor biedt het bedrijf of idee een oplossing? Welke oplossing brengt het op de markt?	
	Uw antwoord (max. 2.000 karakters)	
3.3	Waarom is uw project innovatief en/of creatief?	
	Uw antwoord (max. 1000 karakters)	
3.4	Wilt u communiceren over uw project?	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEE

3.4.1	Zo ja, in welke media – naam van tijdschrift, krant, radio, televisie...
	Uw antwoord

4. Financiën en budget van het project (VERPLICHT)

4.1	Wat is uw totale budget voor het project? - Als u een document wilt bijvoegen in verband met deze vraag, kunt u dat hier opladen als bijlage	
	Uw antwoord	
4.2	Zoekt u financiering?	Ja / Nee
4.2.1	Zo ja, waar zoekt u al financiering? – <i>Selecteer slechts een antwoord</i>	<input type="checkbox"/> Privébeleggers <input type="checkbox"/> Banklening <input type="checkbox"/> Overheidsfinanciering <input type="checkbox"/> Crowdfunding <input type="checkbox"/> Anders: _____ <input type="checkbox"/> Ik weet het niet
4.3	Hoeveel investeerde u reeds (in cash en tijd)?	
	Uw antwoord	
4.4	Welk bedrag (in cash) zoekt u en waarvoor?	
	Uw antwoord	

4

5. Bedrijfsnoden

5.1	Zoekt u financiering voor het bedrijf?	Ja/Nee
5.2	Zo ja, gelieve uw business plan toe te voegen	

6. Lijst van bijlagen

URL van je video's (youtube/vimeo) (facultatief)

2 afbeeldingen (staand en liggend) van uw project die zullen worden gebruikt in de communicatie over de wedstrijd (website en geprinte brochure). (VERPLICHT)